



METROPOLITANA MILANESE SPA

BLU HACKATHON

ACQUA

Milano
21 Marzo 2014

Organizzato da
MILANO blu
METROPOLITANA MILANESE Spa

crea la tua App per l'acqua di Milano

Segreteria organizzativa:



SALA DEL CONSIGLIO – via del Vecchio Politecnico 8



CREA L'APP PER L'ACQUA DI MILANO
PARTECIPA ALL'HACKATHON

BRIEF



Premessa

Metropolitana Milanese cura la captazione, la potabilizzazione e la distribuzione dell'acqua, raccoglie le acque dagli scarichi fognari e ne coordina la depurazione prima del rilascio all'ambiente. Oltre a gestire il Servizio Idrico Integrato, pianifica, progetta e realizza nuove reti e impianti e cura la manutenzione di quelli esistenti.

Metropolitana Milanese lancia il Blu Hackathon con lo scopo di sviluppare una App per smartphone compatibile con i sistemi iOS e Android, intuitiva per l'utente, sufficientemente leggera per il download e veloce nel suo funzionamento.

L'acqua è il tema sul quale verterà la competizione, per cui sarà richiesto di creare un'applicazione che sia in grado di fornire ai cittadini informazioni aggiornate e facilmente consultabili per conoscere e comprendere le caratteristiche dell'acqua di Milano e i servizi ad essa legati.

La App potrà essere liberamente ispirata a www.milanoblu.com, il sito dell'acqua di Milano di Metropolitana Milanese.



L'opportunità

È il momento di esprimere il tuo potenziale, poco tempo e tanto da fare.

Spremi le meningi perché la richiesta è impegnativa ma potrai dare sfogo all'inventiva senza l'obbligo di sottostare a metodologie di lavoro imposte e obblighi di consegna. Puoi cominciare a elaborare la tua idea già da casa e portare il progetto da te creato alla sessione di programmazione collettiva.

Al termine della maratona una giuria di esperti valuterà il progetto migliore che verrà acquistato da Metropolitana Milanese per il valore di 1.000€!

L'obiettivo

L'obiettivo è quello di coinvolgere e impegnare l'energia e la creatività di voi ragazzi in una iniziativa utile alla comunità che dia la possibilità di esprimere le vostre potenzialità e di scoprire l'impatto delle tecnologie informatiche sul funzionamento di una organizzazione aziendale complessa.

La App dovrà mostrare le installazioni di erogazione dell'acqua presenti sul territorio con la possibilità di interagire con i cittadini tramite commenti e segnalazioni in tempo reale. In particolare il comune di Milano è fornito di 481 vedovelle funzionanti (fontanelle pubbliche) e 6 Case dell'Acqua.

Traccia per lo sviluppo dell'App:

- mappatura delle vedovelle e delle case dell'acqua di Milano;
- visualizzazione dei dati sull'analisi dell'acqua;
- informare e raccogliere feedback sulla qualità dell'acqua che gli utenti bevono;
- aiutare l'utente a scoprire le modalità per rendere la propria acqua più buona;
- informare gli utenti sulle iniziative in corso – sezione news;
- aiutare l'amministrazione locale a migliorare il servizio a seconda del comportamento e dei feedback degli utenti.



Riconoscimenti

L'App valutata come migliore dalla giuria sarà acquistata da Metropolitana Milanese per il valore di 1.000 euro.

Una volta realizzate, le presentazioni delle tre migliori Apps saranno caricate online sul sito www.milanoblu.com per garantire visibilità ai developer e alle loro creazioni.

La App vincitrice sarà inoltre caricata su Apple Store e Play Store.

Info

Vi aspettiamo numerosi **venerdì 21 marzo alle ore 9.00** presso la Sala del Consiglio della sede aziendale di Metropolitana Milanese in via del Vecchio Politecnico, 8 a Milano.

L'Hackathon prenderà avvio alle ore 9.00 e terminerà alle 19.00

Il numero massimo di partecipanti è di **20** persone tra singoli e squadre.

Iscrizioni su www.milanoblu.com

Specifiche generali per la progettazione

Anche in fase di concept è necessario tenere conto delle seguenti caratteristiche per fare in modo che l'App (non web application) risulti scaricabile dal bacino più ampio di possessori di smartphone e venga recensita al meglio:

- dev'essere compatibile con quante più possibili versioni di iOS e Android, comprese le ultime;
- ridurre al minimo i tempi di startup della App;
- possibilmente, deve poter lavorare con le API dei principali social network;
- deve prevedere un'interfaccia usabile e di facile navigazione;
- deve essere sufficientemente leggera per garantire un download veloce.

Inoltre ricorda che, come da regolamento, eventuali semilavorati di partenza devono essere esclusivamente "open source".

**BUON LAVORO
E BUONA FORTUNA
A TUTTI !!!**

